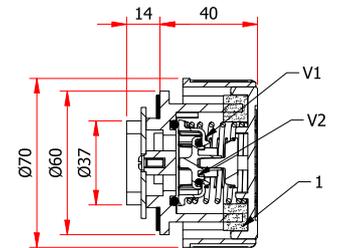
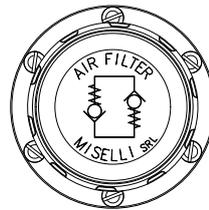
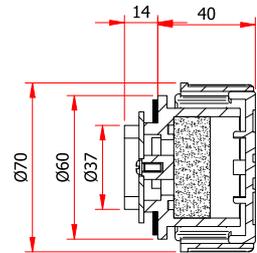
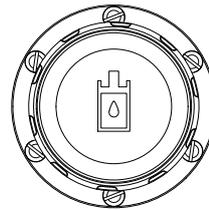


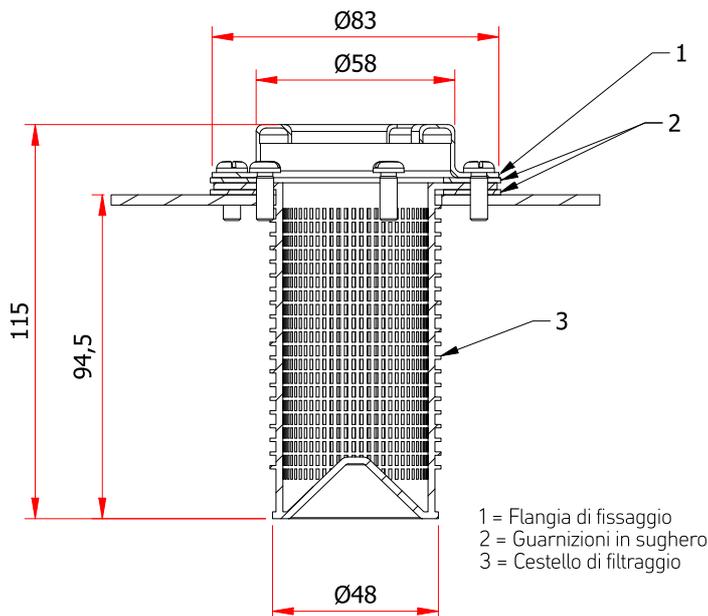
TMDF/FC/70 - TAPPO DI RIEMPIMENTO E SFIATO CON FILTRO, ATTACCO A BAIONETTA E CESTELLO FILTRANTE

TMDV/FC/DS70 - TAPPO SFIATO PRESSURIZZATO CON FILTRO, ATTACCO A BAIONETTA E CESTELLO FILTRANTE

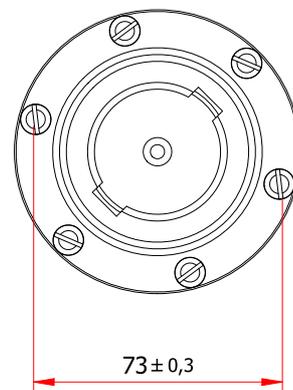
tappi di sfiato
in plastica

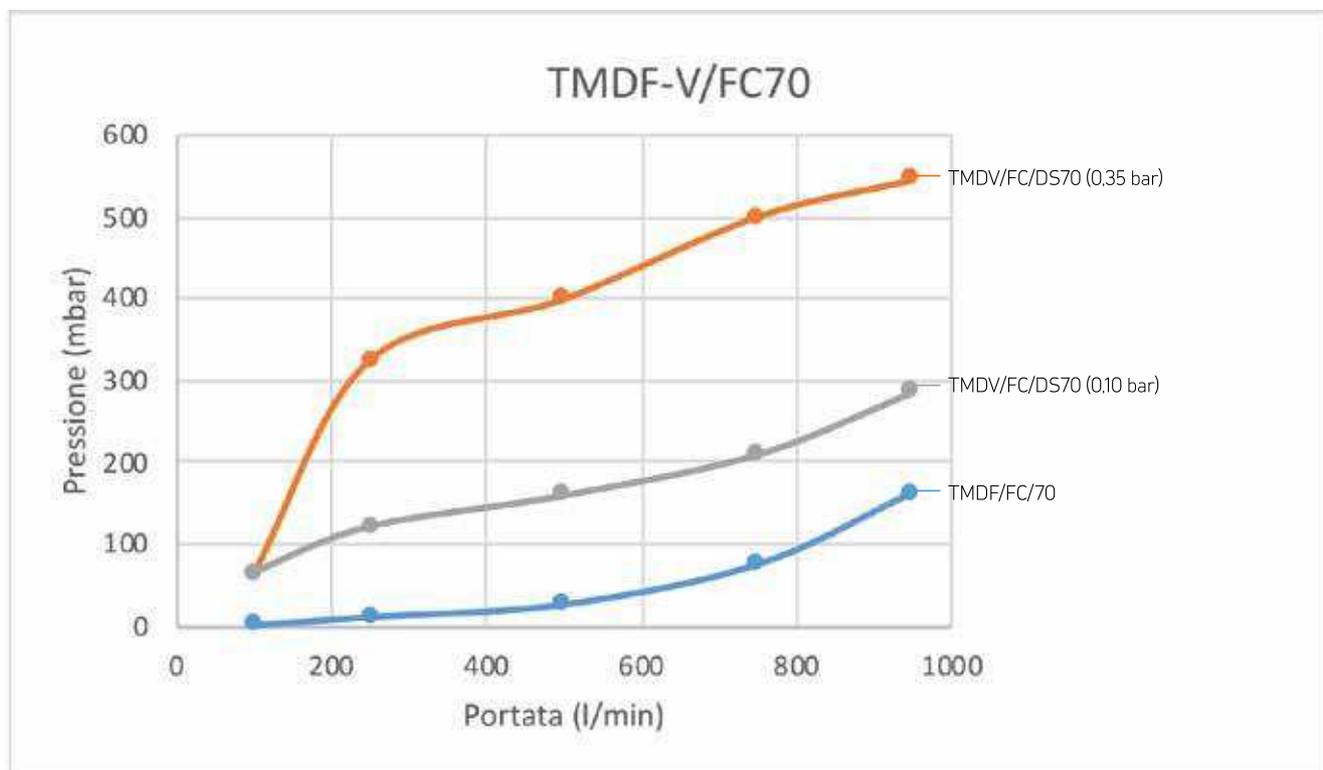


V1 = Valvola di sicurezza
V2 = Valvola di aspirazione
1 = Filtro aria



1 = Flangia di fissaggio
2 = Guarnizioni in sughero
3 = Cestello di filtraggio





Tappo di riempimento e sfiato con testa cilindrica diametro 70 mm con attacco rapido a baionetta, catenella di sicurezza e flangia con cestello filtrante.

T MDF/FC/70: corpo filettato colore nero, coperchio rosso e simbolo grafico di carico olio. Questo tappo è stato progettato per applicazioni dove sia richiesta una grande capacità di portata d'aria come richiesto in serbatoi oleodinamici o serbatoi soggetti a rapide variazioni di volume.

T MDV/FC/DS70: corpo filettato colore nero con coperchio nero e simbolo grafico "doppia valvola". L'utilizzo di questo articolo è consigliato in tutte quelle applicazioni dove si abbia la necessità di un flusso d'aria controllato in entrambe le direzioni verso l'esterno quando si crea una sovrappressione interna, verso l'interno del serbatoio quando calando il livello del liquido si crea una depressione interna. All'interno di questa versione è montato un sistema a doppia valvola: quella di sicurezza tarata a 0,35 Bar (a richiesta 0,10 bar) e quella d'aspirazione tarata a circa 0,03 Bar.

- **Materiale:** Poliammide 66.
- **Guarnizione di tenuta:** rondella piana in NBR 70 Shore.
- **Guarnizioni di tenuta flangia/cestello:** sughero.
- **Temperatura massima d'esercizio:** 100°C.
- **Filtro:** poliuretano espanso.
- **Flangia:** acciaio zincato con sede per attacco rapido a baionetta.
- **Cestello:** polipropilene.
- **Portata d'aria:** fino a 950 Lt/min (vedi dati e grafico).

Versioni speciali

Possibilità di fornire separatamente il solo corpo tappo con attacco a baionetta.